

ATELIER grave ton bizarre personnage

3



2h
2 ateliers maximum par jour



20 participants



adultes et enfants
âge minimum 7 ans



Cette rencontre accompagne les expositions *1, 2, 3 Banquise*, *Il elle lui*, *Déetective Rollmops* et *Zébulon*. Elle permet aux participants, petits et grands, de découvrir comment inventer son propre personnage et de s'initier à la technique de la gravure sur gomme. Cet atelier se déroule en 4 étapes :



1 présentation
du travail de l'auteur



2 recherches
de personnages



3 gravure à la gouge
du personnage



4 impression
avec une presse

matériel à fournir

L'ensemble du matériel de gravure (presse, encre, papier, gouges, plaques de gomme, feutres, stylos) est amené par l'illustrateur (frais à prévoir en plus du tarif jour), mais l'organisateur doit fournir :

- 1 vidéoprojecteur avec connexion VGA ou HDMI
- 1 salle avec des tables protégées
- 1 point d'eau pour le nettoyage des mains et du matériel

références

Nous avons animé cet atelier dans le cadre des événements suivants :

- 2018 exposition *1, 2, 3 banquise* à la Médiathèque de Château-Thierry
- 2018 exposition *L'oiseau à deux becs* à la Médiathèque de Rennes
- 2017 résidence *Villa Kujoyama* à l'Institut Français de Tokyo

auteurs
pouvant animer
cet atelier :



Raphaële
ENJARY
raphaele@3œil.fr



Renaud
FARACE
ecrire@renaudfarace.fr



Olivier
PHILIPPONNEAU
olivier@3œil.fr

ATELIER grave ton grand ours

3



1h30

3 ateliers maximum par jour



1 classe



maternelle

de 3 à 5 ans



Cette rencontre accompagne les expositions 1, 2, 3 Banque, Il elle lui, et Zébulon. Elle permet aux tout petits de découvrir comment graver son ours sur du polystyrène extrudé. Cet atelier se déroule en 4 étapes :



1 lecture de livres



2 croquis d'un ours (contour au feutre noir et motif en couleur)



3 gravure d'un ours avec un crayon mine sur le polystyrène



4 impression de la gravure

matériel à fournir

L'ensemble du matériel d'impression (rouleaux, encre, papier) est amené par l'illustrateur (frais à prévoir en plus du tarif jour), mais l'organisateur doit fournir :

- 1 plaque de polystyrène extrudé lisse !!! coupée en 15 x 21 cm (disponibles en magasin de bricolage sous les noms NomaPlan ou Depron)
- 1 tablier, 1 crayon mine, 1 feutre noir par enfant
- des feuilles A4 blanches et des feutres de couleurs
- 1 salle avec 1 table protégée et 1 tableau blanc (ou 1 paperboard)
- 1 point d'eau pour le nettoyage des mains et du matériel

références

Nous avons animé cet atelier dans le cadre des événements suivants :

- 2018 exposition 1, 2, 3 banque à la Médiathèque de Château-Thierry
- 2018 exposition 1, 2, 3 banque à la Médiathèque de Vierzon
- 2017 résidence de création en Auvergne avec la Médiathèque de Massiac

auteur
pouvant animer
cet atelier :



Raphaële
ENJARY
raphaele@3œil.fr

ATELIER grave ton animal

3



1h30
3 ateliers maximum par jour



1 classe



du CP au CM2
de 6 à 11 ans



Cette rencontre accompagne les expositions *1, 2, 3 Banquise*, *Il elle lui*, *Détective Rollmops* et *Zébulon*.
Elle permet aux enfants de découvrir la technique de la gravure. Cet atelier se déroule en 4 étapes :



1 présentation
du travail de l'auteur



2 croquis
d'un animal



3 gravure d'un animal
avec un crayon mine
sur le polystyrène



4 impression
de la gravure

matériel à fournir

L'ensemble du matériel d'impression (rouleaux, encre, papier) est amené par l'illustrateur (frais à prévoir en plus du tarif jour), mais l'organisateur doit fournir :

- 1 plaque de polystyrène extrudé lisse !!! coupée en 15 x 21 cm (disponibles en magasin de bricolage sous les noms NomaPlan ou Depron)
- 1 tablier, 1 crayon mine, 1 feutre noir par enfant
- des feuilles A4 blanches et des feutres de couleurs
- 1 salle avec 1 table protégée et 1 tableau blanc (ou 1 paperboard)
- 1 point d'eau pour le nettoyage des mains et du matériel

références

Nous avons animé cet atelier dans le cadre des événements suivants :

- 2019 exposition **Zébulon** à la Médiathèque de Thouars
- 2019 rencontres au **Cambodge** au Lycée français de Phnom Penh

auteur
pouvant animer
cet atelier :



Olivier
PHILIPPONNEAU
olivier@3œil.fr